



PERFIL DE CARGO
“Técnico en Redes”

TDs

I. REQUISITOS

Categoría:	Requerido	Cuadro Permanente/ECP/PAC.
Grado:	Deseable	CBO/SG2
Escalafón:	Requerido	Armas/Servicios.
Especialidad Primaria:	--	--
Especialidad Secundaria:	--	--
Título profesional o técnico: (Para personal civil)	Requerido	Técnico en computación, Técnico en redes.
Conocimientos técnicos o de gestión:	--	--
Idioma:	--	--
Experiencia laboral:	Deseable	Contar con 1 año o más en su área de trabajo.

II. MISIÓN DEL CARGO

Mantener operativo el equipamiento computacional y entregar soporte técnico a usuarios de las TICS.

III. RELACIONES DE DEPENDENCIA Y SUPERVISIÓN

Cargo del superior directo:	Subdirector de la Escuela Militar.
Cargo(s), organismo(s) y/o área(s) con quienes se coordina para el desempeño de sus tareas:	Sección informática y computación (SICE).
Cargo(s) de personal subordinado:	--

IV. FUNCIONES PRINCIPALES

1.	Participar en la elaboración del plan de mantenimiento computacional
2.	Coordinar el mantenimiento y servicio técnico con las empresas externas que mantienen equipos bajo garantía.
3.	Ejecutar el mantenimiento del hardware y software básico de la plataforma computacional de la Escuela Militar.
4.	Aplicar un adecuado cumplimiento de las disposiciones de seguridad computacional institucionales que tengan relación con mantenimiento de equipos computacionales.



V. COMPETENCIAS CONDUCTUALES

		NIVEL ESPERABLE
ORDEN DE IMPORTANCIA	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS	DESEMPEÑO
1	Compromiso Institucional	3
2	Adaptación y flexibilidad	3
3	Credibilidad Profesional	3
4	Planificación y Organización	3
5	Trabajo en equipo	3

VI. OBSERVACIONES

Deberá mantener la debida reserva de los antecedentes que por el ejercicio de su función tome conocimiento.

VII. CERTIFICACIÓN DE LA INFORMACIÓN

CRL.	FRANCISCO ARELLANO SOFFIA	DIRECTOR
Grado	Nombre Completo	Cargo
Certifico que la información expuesta en el presente perfil ha sido revisada en detalle en mi calidad de superior directo del cargo.		
<input type="text"/>		Septiembre 2019
Firma Física		Fecha