



## PERFIL DE CARGO "Albañil"

**TDs**

### I. REQUISITOS

Categoría:	Requerido	Cuadro Permanente, PAC, ECP.
Grado:	Requerido	CBO, CB2, CB1, CB2, SG2.
Escalafón:	Requerido	Servicios Generales, Administrativo
Especialidad Primaria:	--	--
Especialidad Secundaria:	--	--
Título profesional o técnico: (Para personal civil)	Requerido	Técnico Nivel Superior
Conocimientos técnicos o de gestión:	Requerido	Cursos de capacitación en Albañilería.
Idioma:	--	--
Experiencia laboral:	Requerido	Experiencia de mínimo un año en labores similares, en la construcción y reparación de inmuebles, con cursos en albañil

### II. MISIÓN DEL CARGO

Realizar actividades de albañil en todas las dependencias del instituto y predios militares, con el objeto de mantener la operabilidad de infraestructura del Instituto.

### III. RELACIONES DE DEPENDENCIA Y SUPERVISIÓN

Cargo del superior directo:	Comandante Sección Mantenimiento e Infraestructura
Cargo(s), organismo(s) y/o área(s) con quienes se coordina para el desempeño de sus tareas:	Comandante Sección Mantenimiento e Infraestructura
Cargo(s) de personal subordinado:	--

### IV. FUNCIONES PRINCIPALES

1.	Mantener instalaciones
2.	Reparar instalaciones con pintura
3.	Mantener y reparar predios militares.
4.	Definir plan de trabajo, de mantenimiento y reparación.

### V. COMPETENCIAS CONDUCTUALES

		NIVEL ESPERABLE
ORDEN DE IMPORTANCIA	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS	DESEMPEÑO
1	Compromiso Institucional	3



2	Planificación y Organización	3
3	Comunicación Efectiva	3
4	Trabajo en Equipo	3
5	Orientación a los resultados	3

#### VI. OBSERVACIONES

Capacidad para encaminar sus acciones hacia el logro de los resultados, actuando con prevención y oportunidad.

#### VII. CERTIFICACIÓN DE LA INFORMACIÓN

Yo	CAP.	JAVIER HERNANDEZ STÖCKLE	COMANDANTE DE LA COMPAÑÍA ADMINISTRATIVA
	Grado	Nombre Completo	Cargo
Certifico que la información expuesta en el presente perfil ha sido revisada en detalle en mi calidad de superior directo del cargo.			
<input type="text"/>			Septiembre 2019
Firma Física			Fecha